#include <reg.h>

.data

string: .ASCIIZ "Eden Gabriel Lucas Rafael"

//Define uma string de caracteres

caractere: .ASCIIZ "a" //Define o caractere de entrada

.set noreorder //Obrigatório para essa questão

.text

.globl start

.ent start

start:

// local onde os caracteres serão carregados e comparados

la $3, string

la $4, caractere

lb $5, 0($3)

lb $6, 0($4)

xor $2, $2, $2

LOOP: bne $5, $6, SKP

addi $2, $2, 1

SKP: addi $3, $3, 1

lb $5, 0($3)

bne $5, $0, LOOP

FIM: break

.end start